

# TP SPECTRES

Chap 15

Margaux Jullien

2<sup>nde</sup>

## ATELIER 1 ( x 3 )

En salle d'optique, sur un banc d'optique

- Lampe munie d'une fente
- Lentille sur support et cavalier
- Prisme
- Écran

## ATELIER 2 ( x 3 )

En salle d'optique

- 2 Spectroscopes
- Lampe avec rhéostat

## ATELIER 3 ( x 1 )

En salle d'optique

- 4 spectroscopes
- Lampe à vapeur de mercure
- Lampe à vapeur de néon

## ATELIER 4 ET 5 ( x 9 )

En salle de TP

- Ordinateur avec les simulations suivantes disponibles

[https://physique.ostralo.net/spectre\\_em\\_abs/](https://physique.ostralo.net/spectre_em_abs/)

[https://web-labosims.org/animations/App\\_spectre\\_etoile/App\\_spectre.html](https://web-labosims.org/animations/App_spectre_etoile/App_spectre.html)