

TP SPECTRES

Chap 15

Margaux Jullien

2^{nde}

ATELIER 1 (x 3)

En salle d'optique, sur un banc d'optique

- Lampe munie d'une fente
- Lentille sur support et cavalier
- Prisme
- Écran

ATELIER 2 (x 3)

En salle d'optique

- 2 Spectroscopes
- Lampe avec rhéostat

ATELIER 3 (x 1)

En salle d'optique

- 4 spectroscopes
- Lampe à vapeur de mercure
- Lampe à vapeur de néon

ATELIER 4 ET 5 (x 9)

En salle de TP

- Ordinateur avec les simulations suivantes disponibles

https://physique.ostralo.net/spectre_em_abs/

https://web-labosims.org/animations/App_spectre_etoile/App_spectre.html